

الگوریتم جستجوی هارمونیک (Harmony Search):

این الگوریتم الهام گرفته از فرآیند بداهه نوازی موسیقیدانان است. در ادامه، مراحل اجرای این الگوریتم به طور مختصر توضیح داده می‌شود. این توضیحات برای کسانی که با الگوریتم‌های بهینه‌سازی آشنایی دارند بسیار مفید خواهد بود.

مراحل HS:

۱- پارامترهای قابل تنظیم الگوریتم مقدار دهی اولیه می‌شوند.

اندازه‌ی حافظه‌ی هارمونی (Harmony Memory Size (HM)

آهنگ لحاظ کردن حافظه‌ی هارمونی (Harmony Memory Considery Rate (HMCR)

آهنگ تنظیم پیچ (Pitch Adjusting Rate (PAR)

پهنای باند تولید (Band Width of Generation (bw)

بیشترین تعداد تکرار  $T_{max}$

۲- مقدار دهی اولیه به HM (HMS تا هارمونی برای HM تولید می‌شود)

$$x_i(j) = l(j) + \text{rand} * (u(j) - l(j))$$

$$i = 1, 2, \dots, HMS$$

$$j = 1, 2, \dots, d \text{ (بعد مسئله)}$$

( نشان دهنده‌ی مینیمم و ماکزیمم مربوط به هر متغییر تصمیم مسئله می‌باشد  $l, u$  )

۳- مقدار تابع هدف برای هر هارمونی محاسبه می‌شود.

۴- هارمونی جدید طبق الگوی زیر بداهه نوازی یا تولید می‌شود.

for  $j = 1:d$

if  $r1 \geq HMCR$

$$x_{new}(j) = l(j) + r2 * (u(j) - l(j))$$

else

یک عدد صحیح تصادفی بین (۱ و اندازه‌ی حافظه‌ی هارمونی)  $n_{HM}$

$$x_{new}(j) = HM(n_{HM}, j)$$

if  $r3 < PAR$

$$x_{new}(j) = x_{new}(j) + (r4 - r5) * bw * (u(j) - l(j))$$

end

end

end

(r1, r2, r3, r4, r5 اعدادی تصادفی بین صفر و یک هستند)

۵- اگر هارمونی جدید در فضای جستجو باشد و مقدار تابع هدف آن بهتر از مقدار تابع هدف بدترین هارمونی HM باشد،

جایگزین بدترین هارمونی HM می شود، در غیر اینصورت رها می شود.

۶- مراحل ۳ تا ۵ تا زمان برآورده شدن معیار توقف تکرار می شوند.

فرمول های زیر در اجرای مراحل الگوریتم قابل استفاده هستند

$$PAR(t) = PAR_{min} + (PAR_{max} - PAR_{min}) * t / t_{max}$$

$$bw(t) = bw_{max} * \exp(c * t)$$

$$C = (\ln(bw_{min} / bw_{max})) / (t_{max})$$

matlabproject.ir